

معهد العالم العربي وشركة Ubisoft
يتعاونان لإطلاق معرض

"بغداد : إعادة اكتشاف مدينة السلام، مع "Assassin's Creed® MIRAGE



معرض تم إنتاجه بالشراكة مع شركة



من 28 شباط/فبراير إلى 10 كانون
الثاني/نوفمبر 2024

متحف معهد العالم العربي
الطابق الخامس

حقوق النشر لمعهد العالم العربي

© 2023 Ubisoft Entertainment / جميع الحقوق محفوظة. Ubisoft وشعار Ubisoft علامتان
تجارتيتان مسجلتان في الولايات المتحدة و / أو في بلدان أخرى.

يبدأ معرض بغداد: "إعادة اكتشاف مدينة السلام"، مع Assassin's Creed Mirage في معهد العالم العربي في 28 فبراير، بالشراكة مع Ubisoft منتجاً أحدث نسخة من ألعاب الفيديو خاصتها حول بغداد.

ويسلط المعرض الضوء على فترة مثيرة من تاريخ بغداد، حيث شعت حضارة راقية يجدر تكبير الجمهور بها. فبالإضافة إلى العديد من القطع الأثرية العباسية التي لم يُظهِر بعضها للجمهور منذ أكثر من عشرين عاماً، يقدم المعرض روعة هذه المدينة العالمية، عبر ديكورات أعاد تركيبها فريق Assassin's Creed Mirage بالاستناد إلى ما وصلنا من معلومات عن عاصمة الخلافة العباسية التي أُسست عام 750 م.

التواصل الإعلامي

معهد العالم العربي

المسؤول الإعلامي

شارل سبابا

csaba@imarabe.org

01 40 51 38 83

Ubisoft

إيمانويل كاري

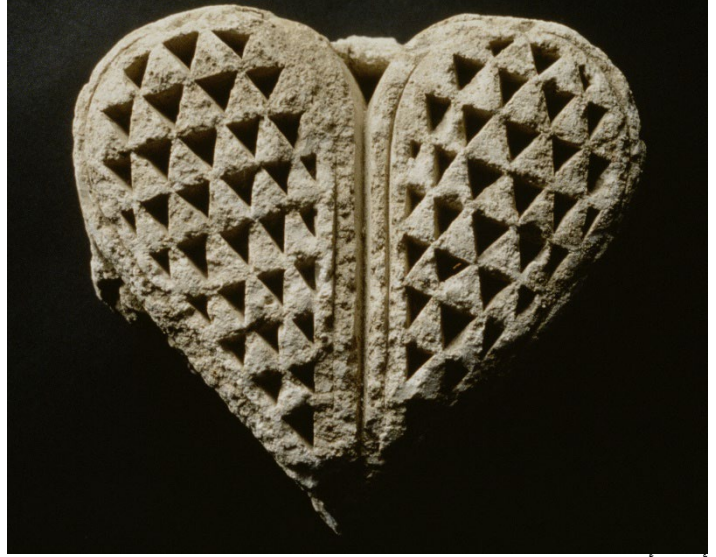
مسؤول علاقات عامة

Emmanuel.carré@ubisoft.com

06 73 98 24 48

ففي عام 762 م، قرّر الخليفة العبّاسي الثاني المنصور تأسيس عاصمة جديدة، واختار موقعها على الساحل الغربي لنهر دجلة، في العراق اليوم. وبنّاها على شكل دائري مع قصره في وسطها، وأطلق عليها اسم "مدينة السلام".

كيف يمكن استعادة هذه المدينة العالمية، العاصمة السياسية والعلمية والثقافية والتجارية، التي دمرها المغول عام 1258 م وبنيت على أنقاضها بغداد الحديثة في ما بعد؟ يرحّب رئيس معهد العالم العربي Jack Lang، بالتعاون الفريد مع Ubisoft، موضحاً أنه "في غياب المعالم الأثرية، اعتمدت سجلات المؤرخين وروايات المسافرين من جميع الأصول لحفظ ذاكرة روعة المدينة. ونسعى اليوم إلى إعادة إحياء هذه المدينة، عارضين محتوى لعبة الفيديو Assassin's Creed Mirage مع صورها، والفيديوهات، وأصواتها، إضافة إلى ما يحتويه متحف معهد العالم العربي من قطع تلك الحقبة".



أحد الأشياء المعروضة في المعرض: جزء من قشرة جدار من سامراء - العراق (القرن التاسع) © معهد العالم العربي

يدور الجزء الأخير من سلسلة ألعاب Ubisoft، الصادر في أكتوبر 2023، في بغداد في القرن التاسع الميلادي، في ذروة العصر الذهبي للعاصمة العباسية. وتعتبر المدينة، أكثر من مجرد خلفية، بل مكون رئيسي في اللعبة. وجهد فريق تطوير Ubisoft في إعادة

إنشائها عبر لعبة الفيديو، موائماً بين الأثر التاريخي والحرية الإبداعية، للوصول إلى مجسم افتراضي لـ "مدينة السلام". يقول الرئيس التنفيذي لـ Ubisoft Yves Guillemot "أنا فخور للغاية بالعمل الذي أنجز في لعبة Assassin's Creed Mirage. فالتعلم وتحفيز الطموح جزء لا يتجزأ من جينات هذه الامتياز، إضافة إلى اللعب. واكتشاف هذا العصر الأساسي، ولكن المجهول في هذه اللعبة يجد مكانه الأمثل داخل جدران معهد العالم العربي".

إن التعاون بين معهد العالم العربي وUbisoft لاحتضان هذا المعرض عن بغداد العباسية، يثير فضول الزوّار ويكسر الصور النمطية المرتبطة أحياناً بهذه المدينة الضاربة في التاريخ. يشار إلى أن المعهد سينظّم على هامش المعرض، فعاليات ثقافية وتربوية وعرض مخصّص لتلامذة منطقة إيل دو فرانس، وجولات برفقة محاضرين للجمهور والتلامذة.